

ระบบ Training Reserve	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่:
ผู้จัดทำ 1. 2.	

เอกสารประกอบความต้องการของระบบ Training Reserve

1. บทนำ

ในปัจจุบันสถาบันที่จัดคอร์สอบรมแก่บุคลากรทั้งภาครัฐ และเอกชน ในเชิงวิชาการ นันทนาการ และกลุ่มสัมพันธ์ เริ่มแพร่หลายมากขึ้น ผู้สนใจคอร์สอบรมดังกล่าวต่างต้องการทราบข้อมูล รายละเอียดของ คอร์สอบรม เช่น รายละเอียดการจัดอบรม หมวดหมู่การอบรม วันเวลา สถานที่จัดอบรม รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ ซึ่งสามารถโทรติดต่อสอบถามข้อมูลโดยตรงกับประชาสัมพันธ์เท่านั้น โดยงาน ประชาสัมพันธ์ ต้องให้รายละเอียดที่เป็นเรื่องเดิมๆ หลายๆ ครั้ง

จากเหตุผลข้างต้น ทางคณะผู้จัดทำจึงนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เพื่ออำนวยความสะดวก ให้แก่ผู้สนใจ โดยได้จัดทำเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อรองรับการให้ข้อมูล รายละเอียดเกี่ยวกับคอร์สอบรมดังกล่าว และผู้สนใจสามารถจองคอร์สอบรมผ่านระบบ โดยได้ลำดับขั้นตอนที่จะช่วยเอื้ออำนวยความสะดวกให้แก่ ผู้สนใจมากที่สุด ซึ่งเกิดประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. ผู้สนใจ สามารถเข้าสู่ข้อมูลผ่านระบบได้ 24 ชั่วโมง
2. ระบบสามารถเสนอรายละเอียดคอร์สอบรม ได้ครบถ้วนชัดเจน
3. ลดภาระงาน ในส่วนของงานประชาสัมพันธ์
4. ผู้สนใจ สามารถจองคอร์สอบรมผ่านระบบได้ด้วยตนเอง

1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการให้สามารถนำซอฟต์แวร์ไปใช้ในการบริหารจัดการให้เกิดประสิทธิภาพใน การบริหารงาน และมีการดำเนินงานที่เป็นมาตรฐานสากล โดยมีเป้าหมายดังต่อไปนี้

1. เพื่อให้ได้ระบบที่เหมาะสมกับการจองคอร์สอบรม และสามารถนำไปพัฒนาได้อย่างต่อเนื่อง ทำ ในองค์กรเกิดความน่าเชื่อถือ
2. เพื่อให้การจัดการระบบฐานข้อมูลการจองคอร์สอบรมเป็นปัจจุบัน ตั้งแต่รายละเอียดการอบรม หมวดหมู่การอบรม วันเวลา สถานที่อบรม รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ
3. เพื่อให้เกิดต้นแบบในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในเชิงอุตสาหกรรมขนาดเล็กขึ้น โดยใช้เอกสาร ประกอบการพัฒนาที่ได้มาจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML

ระบบ Training Reserve	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่:
ผู้จัดทำ 1. 2.	

1.2 ขอบเขต

ศึกษาปัญหาและความต้องการของระบบจากผู้จัดคอร์สอบรม โดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML จากปัญหาและความต้องการของระบบ ดำเนินการพัฒนาระบบ Training Reserve ตามผลการศึกษาความต้องการและความเป็นไปได้ และทดสอบปรับปรุงแก้ไขระบบ เพื่อให้ระบบสามารถ ทำได้อย่างถูกต้อง จัดทำคู่มือการติดตั้งและการใช้งานระบบ

1.3 นิยามศัพท์

นิยามศัพท์	ความหมาย
UML	ย่อมาจาก Unified Modeling Language เป็นภาษาเชิงบรรยายที่ใช้สัญลักษณ์ภาพ กราฟิกในการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
Actor	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อกำหนดผู้ใช้งานของระบบหรือระบบอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบ
Use Case	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อแสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นภายในระบบ
Browse	ดูตารางการอบรม
Login	เข้าสู่ระบบ
Register	กรอกข้อมูลส่วนตัว
Book	การจอง
View Book	ดูรายละเอียดการจอง
Cancel Book	ยกเลิกการจอง
Print	พิมพ์ใบจอง
View Reserve	ดูรายการจอง
Print Detail	พิมพ์รายละเอียด
HTTP	ย่อมาจาก Hypertext Transfer Protocol
Java	เป็นโปรแกรมภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่ใช้บนอินเทอร์เน็ต
Web-based application	เป็นซอฟต์แวร์โปรแกรมที่มีการประมวลผลการทำงานโดยใช้ world wide web.
World wide web	ผู้ใช้และทรัพยากรต่าง ๆ บนอินเทอร์เน็ตที่มีการทำงานผ่านโปรโตคอลแบบ Hypertext Transfer Protocol (HTTP)
WWW	ย่อมาจากคำว่า World Wide Web

ระบบ Training Reserve	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่:
ผู้จัดทำ 1. 2.	

1.4 เอกสารอ้างอิง

ร พิมพ์ครั้งที่.การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยยูเอ็มแอล .รังสิต ศิริรังษี.ศ.1 .2551

BlueJ - <http://www.bluej.org>

UML - <http://www.itmelody.com/tu/uml1.htm>

JDK - <http://www.java.com/en/download/index.jsp>

Fowler, Martin ; Scott, Kendal. (1999) *UML Distilled* : Second Edition. Addison-Wesley Publishing Company.

Rosenberg, Doug ; Scott, Kendall.(2001) *Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example* ; Addison-Wesley Publishing Company.

1.5 ภาพรวมของเอกสาร

เอกสาร SRS ฉบับนี้ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ โดยส่วนแรกใช้สำหรับแสดงรายละเอียดความต้องการของระบบ รวมไปถึงกฎเกณฑ์และข้อบังคับต่างๆ ของระบบ ส่วนที่สองเป็นการแสดงรายละเอียดเบื้องต้นของระบบ เช่นความต้องการทางด้านฟังก์ชันการทำงานของระบบ และข้อจำกัดของระบบ ตลอดจนรายละเอียดทั่วไปของระบบ และกลไกในการติดต่อกับระบบ เช่น กลไกการติดต่อกับผู้ใช้ กลไกการติดต่อกับซอฟต์แวร์ เป็นต้น นอกจากนั้นในส่วนนี้ยังแสดงความต้องการในการทำงานของระบบอื่น ๆ อีกด้วย