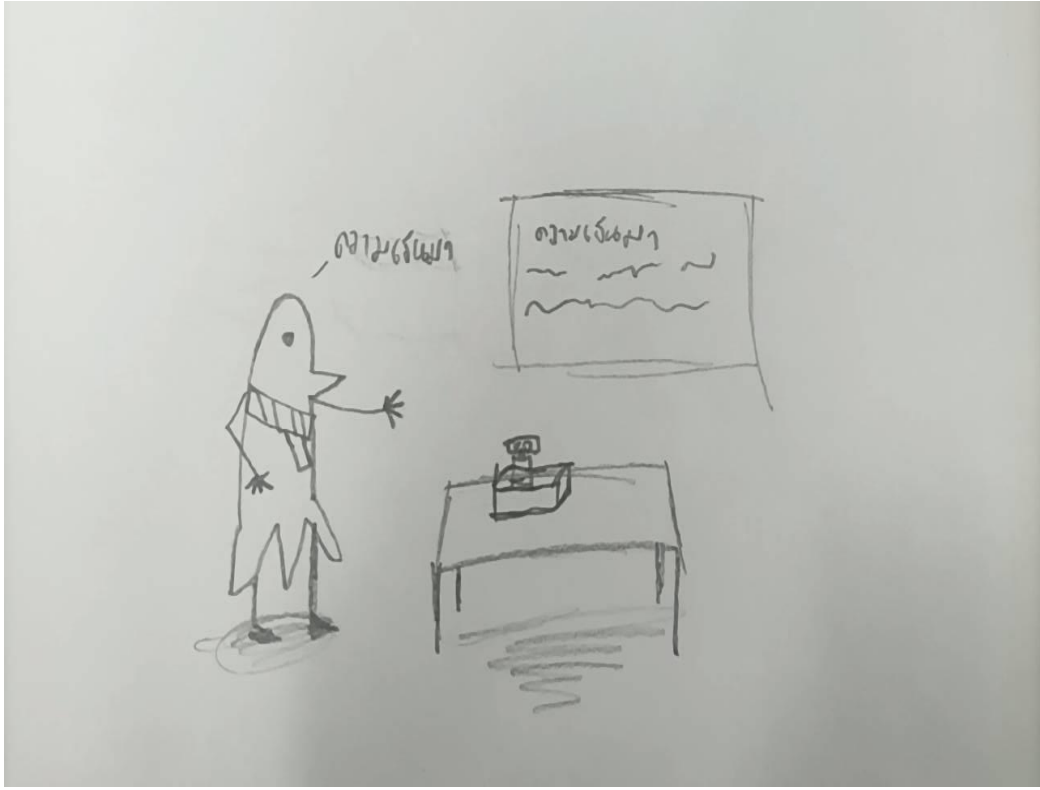


ชื่องาน : สตอรี่บอร์ด (Story board)	สป : 1
รายวิชา : 31900-1003 การสร้างสื่อดิจิทัล	วันที่ : 13 พฤษภาคม 2568
ชื่อโครงการ : การประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์ไล่นกพิราบ	ผู้จัดทำ : 1. ชุติพนธ์ สัมมนา 2. ฌทชัย จันทะมะ

NO : 1	CAMERA : แนะนำตัว	Introduction :
		Technics :
		Sound :
		Story/Dialog : สวัสดีครับ ผมนาย ชุติพนธ์ สัมมนา ผม นาย ฌทชัย จันทะมะ วันนี้ผมจะมานำเสนอเครื่องไล่นกพิราบโดยใช้แสงเลเซอร์ และยังประหยัดในการนำแผ่นโซล่าเซลล์มาใช้เป็นแหล่งพลังงาน

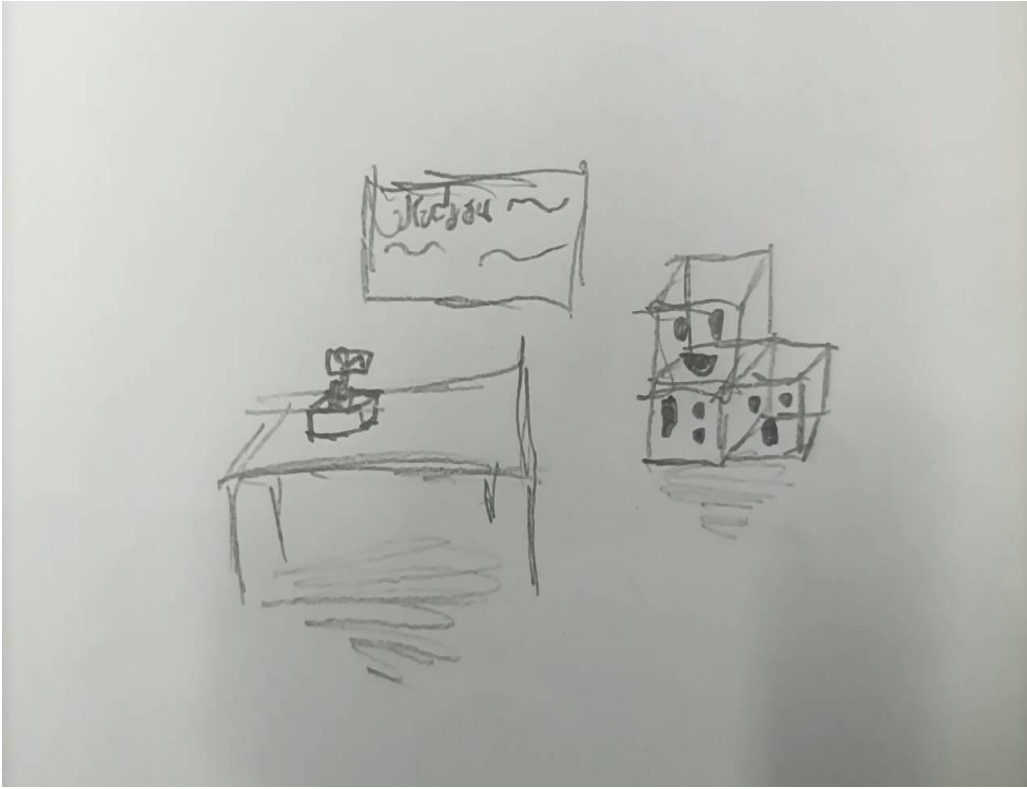
ชื่องาน : สตอรี่บอร์ด (Story board)	สป : 1
รายวิชา : 31900-1003 การสร้างสื่อดิจิทัล	วันที่ : 13 พฤษภาคม 2568
ชื่อโครงการ : การประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์ไลน์กฟิราบ	ผู้จัดทำ : 1. ชุติพนธ์ สัมมนา 2. ณทชัย จันทะมะ

NO : 2	CAMERA : ความเป็นมา	Introduction :
		Technics :
		Sound :
		Story/Dialog : ปัญหานกฟิราบสร้างความเดือดร้อนในหลายพื้นที่ เช่น อาคาร โรงงาน และสถานที่สาธารณะ โดยก่อให้เกิด มุลนก, กลิ่นเหม็น, เชื้อโรค, และ ความเสียหายต่อสิ่งปลูกสร้าง ผมเลยได้แนวคิดในการประดิษฐ์ เครื่องไล่นกฟิราบอัตโนมัติ ที่ใช้เทคโนโลยี Ultrasonic และแสงเลเซอร์ ซึ่งไม่ทำร้ายสัตว์หรือสิ่งแวดล้อม และสามารถทำงานอัตโนมัติได้อย่างมีประสิทธิภาพ

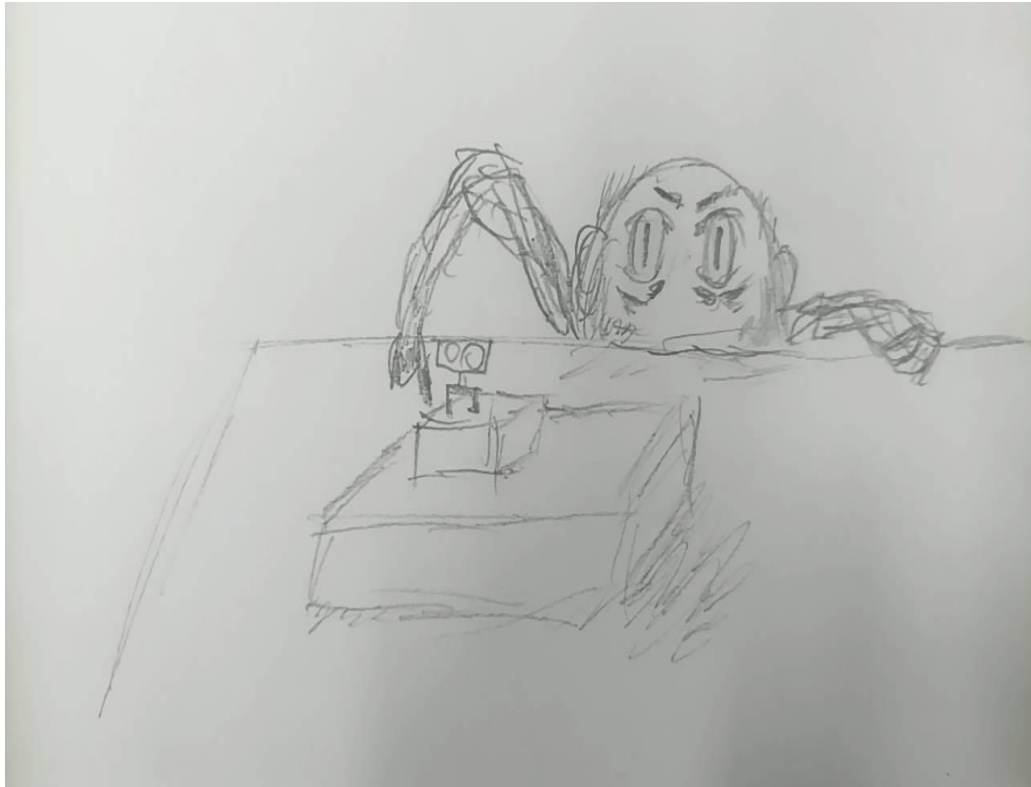
ชื่องาน : สตอรี่บอร์ด (Story board)	สป : 1
รายวิชา : 31900-1003 การสร้างสื่อดิจิทัล	วันที่ : 13 พฤษภาคม 2568
ชื่อโครงการ : การประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์ไล่นกพิราบ	ผู้จัดทำ : 1. ชุติพนธ์ สัมมนา 2. ณทชัย จันทะมะ

NO : 3	CAMERA : วัตถุประสงค์	Introduction :	
		Technics :	Sound :
		Story/Dialog : พวกเราทำเพื่อประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์เพื่อไล่นกพิราบและเพื่อทดสอบประสิทธิภาพการประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์เพื่อไล่นกพิราบ	

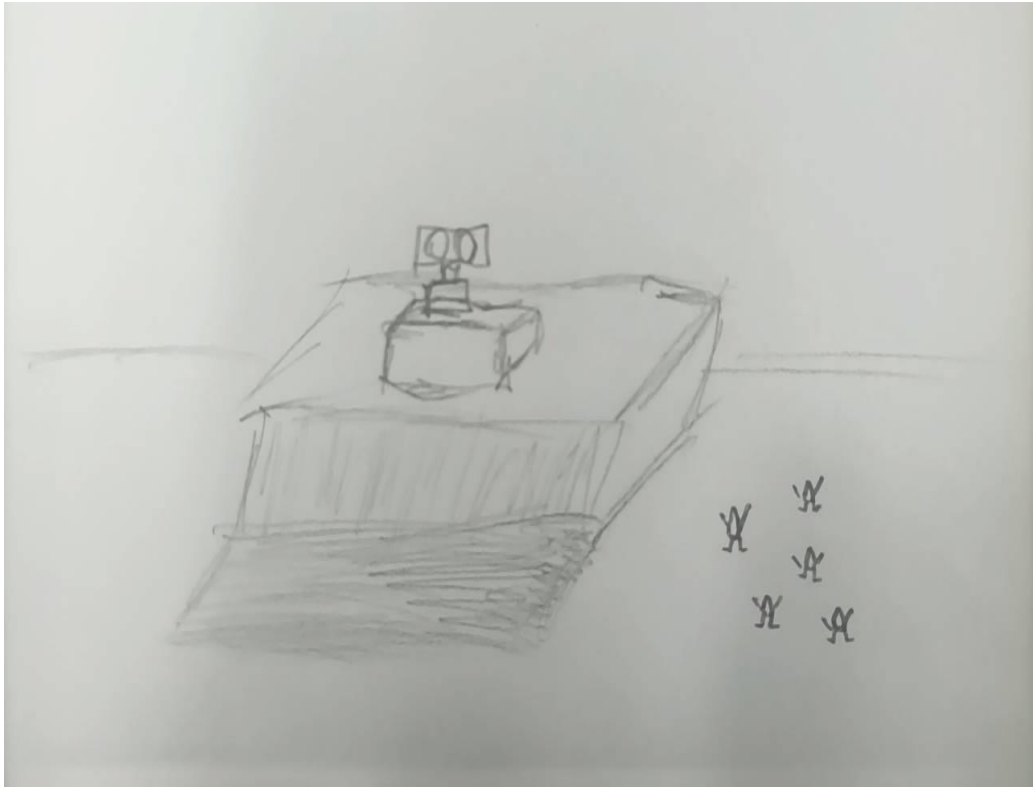
ชื่องาน : สตอรี่บอร์ด (Story board)	สป : 1
รายวิชา : 31900-1003 การสร้างสื่อดิจิทัล	วันที่ : 13 พฤษภาคม 2568
ชื่อโครงการ : การประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์เล่นเกมพิราบ	ผู้จัดทำ : 1. ชุติพนธ์ สัมมนา 2. ณทชัย จันทะมะ

NO : 4	CAMERA : ประโยชน์	Introduction :
		Technics : Sound :
		Story/Dialog :
		ประโยชน์ที่พวกผมคิดว่าจะได้รับ • ช่วยป้องกันความเสียหายจากนกพิราบ เช่น การทิ้งมูลและโรคต่างๆ • ประหยัดพลังงานและต้นทุน ใช้แผงโซลาร์เซลล์ลดค่าใช้จ่ายพลังงาน • เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม : ใช้เทคโนโลยีที่ไม่ทำร้ายสัตว์หรือสิ่งแวดล้อม

ชื่องาน : สตอรี่บอร์ด (Story board)	สป : 1
รายวิชา : 31900-1003 การสร้างสื่อดิจิทัล	วันที่ : 13 พฤษภาคม 2568
ชื่อโครงงาน : การประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์ไลน์กฟิราบ	ผู้จัดทำ : 1. ชุติพนธ์ สัมมนา 2. ณทชัย จันทะมะ

NO : 5	CAMERA : วิธีการทำงาน	Introduction :	
		Technics :	Sound :
		Story/Dialog : โดยตัวเครื่องจะรับพลังงานจากแผงโซลาร์เซลล์ จะมีเครื่อง ultrasonic ในการสแกนหา นกฟิราบ จากนั้นจะมีเลเซอร์ยิงไลน์กที่ตัวมันสแกนเจอ	

ชื่องาน : สตอรี่บอร์ด (Story board)	สป : 1
รายวิชา : 31900-1003 การสร้างสื่อดิจิทัล	วันที่ : 13 พฤษภาคม 2568
ชื่อโครงการ : การประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์เล่นเกมพิราบ	ผู้จัดทำ : 1. ชุติพนธ์ สัมมนา 2. ณทชัย จันทะมะ

NO : 6	CAMERA : สานิตการใช้งาน	Introduction :
		Technics :
		Sound :
		Story/Dialog : ให้เราไปตั้งในพื้นที่ ที่มีนกอยู่ จากนั้นให้เปิดเครื่อง เครื่องก็จะทำงานอัตโนมัติ สแกน หานกรอบๆ พอเจอแล้วเขาก็ยิงเลเซอร์ไปเล่นนก

ชื่องาน : สตอรี่บอร์ด (Story board)	สป : 1
รายวิชา : 31900-1003 การสร้างสื่อดิจิทัล	วันที่ : 13 พฤษภาคม 2568
ชื่อโครงการ : การประยุกต์ใช้เซ็นเซอร์ Ultrasonic และแสงเลเซอร์เล่นเกมพีราบ	ผู้จัดทำ : 1. ชุติพนธ์ สัมมนา 2. ณทชัย จันทะมะ

NO : 7	CAMERA : จบการนำเสนอ	Introduction :	
		Technics :	Sound :
		Story/Dialog :	
		ขอจบการนำเสนอ ขอขอบคุณครับ	